

Vul het diagram zo in dat in elke rij, elke kolom en elke rechthoek van 3 x 3 vakjes alle cijfers 1 t/m 9 precies een keer voorkomen.

## SUDOKU

6			5					4
		4		8	1		7	3
1	7			2		6		
5				1				8
		9			3	5	2	
3		1		6	5		4	
4	8			3	9	7	5	
	9	3						
			4	7		8	3	



Gebruik alleen de cijfers 0 en 1. Elke regel en elke kolom telt evenveel enen als nullen. Er mogen niet meer dan 2 enen of nullen naast of onder elkaar staan.

## BINAIRE PUZZEL

0	0			1	0	1	1		1
			0	1				1	
0					0	1			1
0		0	0			1			1
				0			0		
								1	
0		1	1		0	1			
1	0		0	1			0		
								0	
		0	1						0
					0		1	1	
0		0		0	0		0		

Teken een gesloten figuur in het diagram door puntjes met elkaar te verbinden.  
De getekende lijn mag zichzelf nergens raken. De cijfers in elk kamertje geven aan hoeveel 'wandjes' er om het cijfer heen komen te staan.

## KAMERTJE VERHUREN

